



Propädeutikum Diskrete Mathematik

TSP Approximationen

Prof. Dr. R. Hemmecke

B.Sc. W.F. Riedl Dipl-Math. M. Silbernagl

Technische Universität München

WS 2013/14



Polynomielle und exponentielle Laufzeit

	Problemgröße n		
	10	20	50
n	0.00001 s	0.00002 s	0.00005 s
n^2	0.0001 s	0.0004 s	0.0025 s
n^5	0.1 s	3.2 s	5.2 min
2^n	0.001 s	1.0 s	35,7 Jahre
5^n	0.059 s	58 min	$2 \cdot 10^{11}$ Jahre

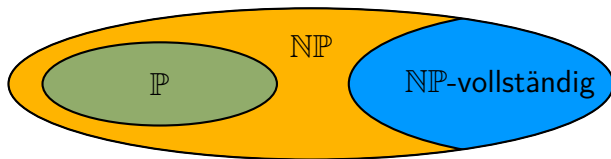
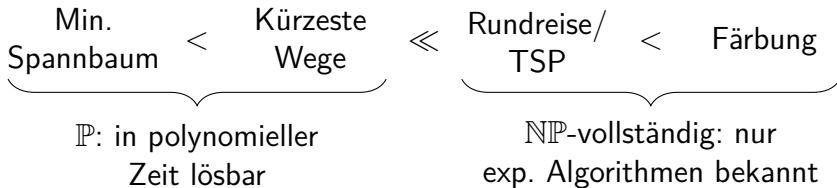


Polynomielle und exponentielle Laufzeit

	Problemgröße n		
	10	20	50
n	0.00001 s	0.00002 s	0.00005 s
n^2	0.0001 s	0.0004 s	0.0025 s
n^5	0.1 s	3.2 s	5.2 min
2^n	0.001 s	1.0 s	35,7 Jahre
5^n	0.059 s	58 min	$2 \cdot 10^{11}$ Jahre

$f(n)$	cn	cn^k	2^n
$f(n+1)$	$c(n+1) = cn + c$	$c(n+1)^k = cn^k + \mathcal{O}(n^{k-1})$	$2^{n+1} = 2 \cdot 2^n$
$f(2n)$	$2 \cdot cn$	$c(2n)^k = 2^k cn^k$	$2^{2n} = (2^n)^2$

\mathbb{P} und \mathbb{NP}



$\mathbb{P} = \mathbb{NP}?$



Traveling Salesman Problem (TSP)

TSP

Sei $G = (V, E, l)$ ein gewichteter Graph mit $l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$. Ein Hamiltonkreis in G heißt TSP-Tour. Eine optimale TSP-Tour in G ist eine TSP-Tour mit kürzestmöglicher Länge bzgl. l .

Traveling Salesman Problem (TSP)

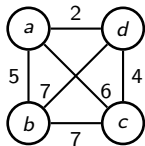
TSP

Sei $G = (V, E, l)$ ein gewichteter Graph mit $l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$. Ein Hamiltonkreis in G heißt TSP-Tour. Eine optimale TSP-Tour in G ist eine TSP-Tour mit kürzestmöglicher Länge bzgl. l .

Genügt die Gewichtsfunktion l der Dreiecksungleichung, d.h.

$$l(\{x, y\}) + l(\{y, z\}) \geq l(\{x, z\}) \quad \forall x, y, z \in V,$$

so spricht man vom metrischen TSP.



Metrischer Graph

Traveling Salesman Problem (TSP)

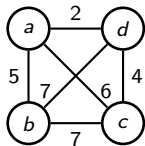
TSP

Sei $G = (V, E, l)$ ein gewichteter Graph mit $l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$. Ein Hamiltonkreis in G heißt TSP-Tour. Eine optimale TSP-Tour in G ist eine TSP-Tour mit kürzestmöglicher Länge bzgl. l .

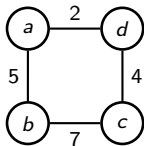
Genügt die Gewichtsfunktion l der Dreiecksungleichung, d.h.

$$l(\{x, y\}) + l(\{y, z\}) \geq l(\{x, z\}) \quad \forall x, y, z \in V,$$

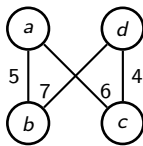
so spricht man vom metrischen TSP.



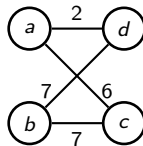
Metrischer Graph



Länge 18, optimal



Länge 22



Länge 22

Nächster-Nachbar-Heuristik (NN)

Idee: Gehe zum nächstgelegenen unbesuchten Nachbarn.

Input : Vollständiger gew. Graph $G = (V, E, l)$ mit $l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

1 Wähle beliebigen Startknoten $v_1 \in V$;

2 $W \leftarrow \{v_1\}$;

3 **while** $W \neq V$ **do**

4 $v_{|W|+1} \leftarrow$ Knoten $y \in V \setminus W$ mit minimalem $l(\{v_{|W|}, y\})$;

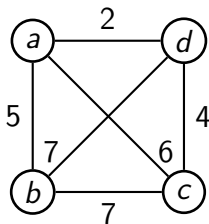
5 $W \leftarrow W \cup \{v_{|W|+1}\}$;

end

Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E, l)$
 mit $l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

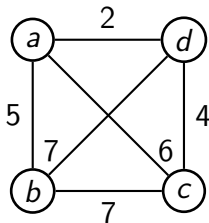
- 1 Wähle beliebigen Startknoten $v_1 \in V$;
 - 2 $W \leftarrow \{v_1\}$;
 - 3 **while** $W \neq V$ **do**
 - 4 $v_{|W|+1} \leftarrow$ Knoten $y \in V \setminus W$ mit
 minimalem $l(\{v_{|W|}, y\})$;
 - 5 $W \leftarrow W \cup \{v_{|W|+1}\}$;
- end**
-



Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E, l)$
 mit $l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$

Output : **TSP Tour** (v_1, v_2, \dots, v_n)

- 1 Wähle beliebigen Startknoten $v_1 \in V$;
 - 2 $W \leftarrow \{v_1\}$;
 - 3 **while** $W \neq V$ **do**
 - 4 $v_{|W|+1} \leftarrow$ Knoten $y \in V \setminus W$ mit
 minimalem $l(\{v_{|W|}, y\})$;
 - 5 $W \leftarrow W \cup \{v_{|W|+1}\}$;
- end**
-



Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E, l)$
 mit $l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

1 Wähle beliebigen Startknoten $v_1 \in V$;

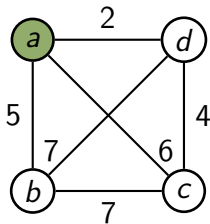
2 $W \leftarrow \{v_1\}$;

3 **while** $W \neq V$ **do**

4 $v_{|W|+1} \leftarrow$ Knoten $y \in V \setminus W$ mit
 minimalem $l(\{v_{|W|}, y\})$;

5 $W \leftarrow W \cup \{v_{|W|+1}\}$;

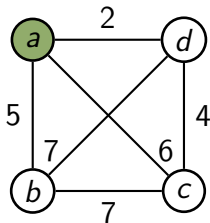
end



Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E, l)$
 mit $l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

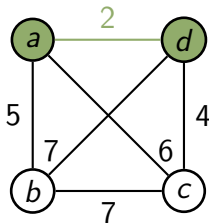
- 1 Wähle beliebigen Startknoten $v_1 \in V$;
 - 2 $W \leftarrow \{v_1\}$;
 - 3 **while** $W \neq V$ **do**
 - 4 $v_{|W|+1} \leftarrow$ Knoten $y \in V \setminus W$ mit
 minimalem $l(\{v_{|W|}, y\})$;
 - 5 $W \leftarrow W \cup \{v_{|W|+1}\}$;
- end**
-



Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E, l)$
 mit $l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

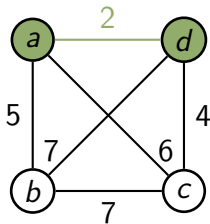
- 1 Wähle beliebigen Startknoten $v_1 \in V$;
 - 2 $W \leftarrow \{v_1\}$;
 - 3 **while** $W \neq V$ **do**
 - 4 $v_{|W|+1} \leftarrow$ Knoten $y \in V \setminus W$ mit
 minimalem $l(\{v_{|W|}, y\})$;
 - 5 $W \leftarrow W \cup \{v_{|W|+1}\}$;
 - end**
-



Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E, l)$
 mit $l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

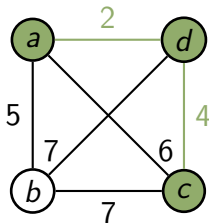
- 1 Wähle beliebigen Startknoten $v_1 \in V$;
 - 2 $W \leftarrow \{v_1\}$;
 - 3 **while** $W \neq V$ **do**
 - 4 $v_{|W|+1} \leftarrow$ Knoten $y \in V \setminus W$ mit
 minimalem $l(\{v_{|W|}, y\})$;
 - 5 $W \leftarrow W \cup \{v_{|W|+1}\}$;
- end**
-



Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E, l)$
 mit $l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

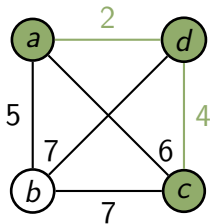
- 1 Wähle beliebigen Startknoten $v_1 \in V$;
 - 2 $W \leftarrow \{v_1\}$;
 - 3 **while** $W \neq V$ **do**
 - 4 $v_{|W|+1} \leftarrow$ Knoten $y \in V \setminus W$ mit
 minimalem $l(\{v_{|W|}, y\})$;
 - 5 $W \leftarrow W \cup \{v_{|W|+1}\}$;
 - end**
-



Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E, l)$
 mit $l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

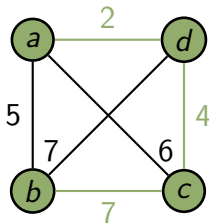
- 1 Wähle beliebigen Startknoten $v_1 \in V$;
 - 2 $W \leftarrow \{v_1\}$;
 - 3 **while** $W \neq V$ **do**
 - 4 $v_{|W|+1} \leftarrow$ Knoten $y \in V \setminus W$ mit
 minimalem $l(\{v_{|W|}, y\})$;
 - 5 $W \leftarrow W \cup \{v_{|W|+1}\}$;
- end**
-



Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E, l)$
 mit $l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

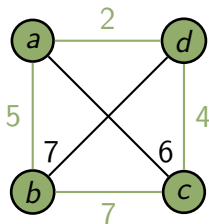
- 1 Wähle beliebigen Startknoten $v_1 \in V$;
 - 2 $W \leftarrow \{v_1\}$;
 - 3 **while** $W \neq V$ **do**
 - 4 $v_{|W|+1} \leftarrow$ Knoten $y \in V \setminus W$ mit
 minimalem $l(\{v_{|W|}, y\})$;
 - 5 $W \leftarrow W \cup \{v_{|W|+1}\}$;
 - end**
-



Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E, l)$
 mit $l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

- 1 Wähle beliebigen Startknoten $v_1 \in V$;
 - 2 $W \leftarrow \{v_1\}$;
 - 3 **while** $W \neq V$ **do**
 - 4 $v_{|W|+1} \leftarrow$ Knoten $y \in V \setminus W$ mit
 minimalem $l(\{v_{|W|}, y\})$;
 - 5 $W \leftarrow W \cup \{v_{|W|+1}\}$;
- end**
-



Heuristik mit minimalen Spann bäumen (MST)

Input : Vollständiger gew. Graph $G = (V, E, l)$ mit $l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$

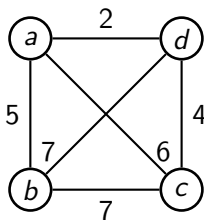
Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

- 1 Berechne minimalen Spannbaum $T = (V, E')$ in G (Alg. von Prim);
- 2 Finde geschl. Kantenzug (x_1, x_2, \dots, x_l) , der jede Kante in E' genau zwei Mal verwendet und speichere als Stapel $S = (x_1, x_2, \dots, x_l)$;
- 3 $W \leftarrow \emptyset$;
- 4 **while** $W \neq V$ **do**
 - 5 | $y \leftarrow \text{Pop}(S)$;
 - 6 | **if** $y \notin W$ **then**
 - 7 | | $W \leftarrow W \cup \{y\}$;
 - 8 | | $v_{|W|} \leftarrow y$;
 - 9 | **end**
- 10 **end**

Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E)$ mit
 $l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

- 1 Berechne minimalen Spannbaum
 $T = (V, E')$ in G (Algorithmus von Prim);
- 2 Finde geschl. Kantenzug (x_1, x_2, \dots, x_l) , der
 jede Kante in E' genau zwei Mal verwendet
 und speichere als Stapel $S = (x_1, x_2, \dots, x_l)$;
- 3 $W \leftarrow \emptyset$;
- 4 **while** $W \neq V$ **do**
- 5 $y \leftarrow \text{Pop}(S)$;
- 6 **if** $y \notin W$ **then**
- 7 $W \leftarrow W \cup \{y\}$;
- 8 $v_{|W|} \leftarrow y$;
- end**
- 4 **end**

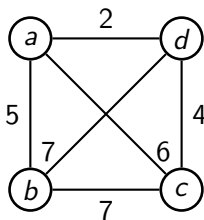


Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E)$ mit

$$l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$$

Output : **TSP Tour** (v_1, v_2, \dots, v_n)

- 1 Berechne minimalen Spannbaum
 $T = (V, E')$ in G (Algorithmus von Prim);
- 2 Finde geschl. Kantenzug (x_1, x_2, \dots, x_l) , der jede Kante in E' genau zwei Mal verwendet und speichere als Stapel $S = (x_1, x_2, \dots, x_l)$;
- 3 $W \leftarrow \emptyset$;
- 4 **while** $W \neq V$ **do**
- 5 $y \leftarrow \text{Pop}(S)$;
- 6 **if** $y \notin W$ **then**
- 7 $W \leftarrow W \cup \{y\}$;
- 8 $v_{|W|} \leftarrow y$;
- end**
- 4 **end**

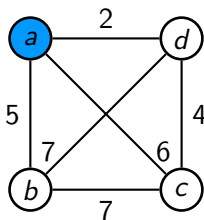


Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E)$ mit

$$l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

- 1 **Berechne minimalen Spannbaum**
 $T = (V, E')$ in G (Algorithmus von Prim);
- 2 Finde geschl. Kantenzug (x_1, x_2, \dots, x_l) , der jede Kante in E' genau zwei Mal verwendet und speichere als Stapel $S = (x_1, x_2, \dots, x_l)$;
- 3 $W \leftarrow \emptyset$;
- 4 **while** $W \neq V$ **do**
- 5 $y \leftarrow \text{Pop}(S)$;
- 6 **if** $y \notin W$ **then**
- 7 $W \leftarrow W \cup \{y\}$;
- 8 $v_{|W|} \leftarrow y$;
- end**
- 4 **end**

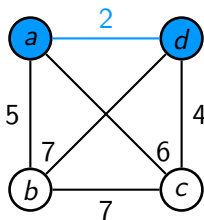


Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E)$ mit

$$l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

- 1 **Berechne minimalen Spannbaum**
 $T = (V, E')$ in G (Algorithmus von Prim);
- 2 Finde geschl. Kantenzug (x_1, x_2, \dots, x_l) , der jede Kante in E' genau zwei Mal verwendet und speichere als Stapel $S = (x_1, x_2, \dots, x_l)$;
- 3 $W \leftarrow \emptyset$;
- 4 **while** $W \neq V$ **do**
- 5 $y \leftarrow \text{Pop}(S)$;
- 6 **if** $y \notin W$ **then**
- 7 $W \leftarrow W \cup \{y\}$;
- 8 $v_{|W|} \leftarrow y$;
- end**
- 4 **end**

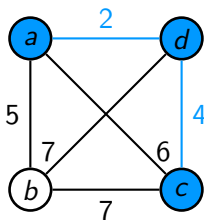


Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E)$ mit

$$l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

- 1 **Berechne minimalen Spannbaum**
 $T = (V, E')$ in G (Algorithmus von Prim);
- 2 Finde geschl. Kantenzug (x_1, x_2, \dots, x_l) , der jede Kante in E' genau zwei Mal verwendet und speichere als Stapel $S = (x_1, x_2, \dots, x_l)$;
- 3 $W \leftarrow \emptyset$;
- 4 **while** $W \neq V$ **do**
- 5 $y \leftarrow \text{Pop}(S)$;
- 6 **if** $y \notin W$ **then**
- 7 $W \leftarrow W \cup \{y\}$;
- 8 $v_{|W|} \leftarrow y$;
- end**
- 4 **end**

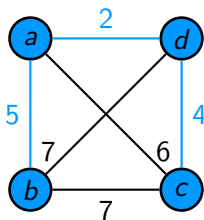


Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E)$ mit

$$l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

- 1 **Berechne minimalen Spannbaum**
 $T = (V, E')$ in G (Algorithmus von Prim);
- 2 Finde geschl. Kantenzug (x_1, x_2, \dots, x_l) , der jede Kante in E' genau zwei Mal verwendet und speichere als Stapel $S = (x_1, x_2, \dots, x_l)$;
- 3 $W \leftarrow \emptyset$;
- 4 **while** $W \neq V$ **do**
- 5 $y \leftarrow \text{Pop}(S)$;
- 6 **if** $y \notin W$ **then**
- 7 $W \leftarrow W \cup \{y\}$;
- 8 $v_{|W|} \leftarrow y$;
- end**
- 4 **end**

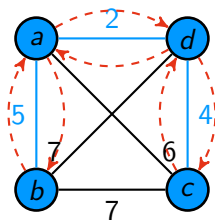


Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E)$ mit

$$l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

- 1 Berechne minimalen Spannbaum
 $T = (V, E')$ in G (Algorithmus von Prim);
- 2 Finde geschl. Kantenzug (x_1, x_2, \dots, x_l) , der jede Kante in E' genau zwei Mal verwendet und speichere als Stapel $S = (x_1, x_2, \dots, x_l)$;
- 3 $W \leftarrow \emptyset$;
- 4 **while** $W \neq V$ **do**
- 5 $y \leftarrow \text{Pop}(S)$;
- 6 **if** $y \notin W$ **then**
- 7 $W \leftarrow W \cup \{y\}$;
- 8 $v_{|W|} \leftarrow y$;
- end**
- 4 **end**



$$E' = \{\{a, b\}, \{a, d\}, \{c, d\}\}$$

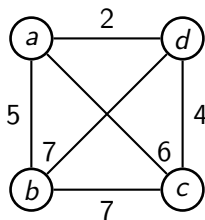
$$S = (b, a, d, c, d, a, b)$$

Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E)$ mit

$$l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

- 1 Berechne minimalen Spannbaum
 $T = (V, E')$ in G (Algorithmus von Prim);
- 2 Finde geschl. Kantenzug (x_1, x_2, \dots, x_l) , der jede Kante in E' genau zwei Mal verwendet und speichere als Stapel $S = (x_1, x_2, \dots, x_l)$;
- 3 $W \leftarrow \emptyset$;
- 4 **while** $W \neq V$ **do**
- 5 $y \leftarrow \text{Pop}(S)$;
- 6 **if** $y \notin W$ **then**
- 7 $W \leftarrow W \cup \{y\}$;
- 8 $v_{|W|} \leftarrow y$;
- end**
- 4 **end**



$$S = (b, a, d, c, d, a, b)$$

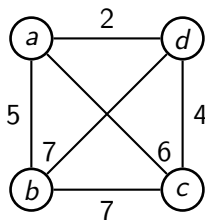
$$y =$$

Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E)$ mit

$$l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

- 1 Berechne minimalen Spannbaum
 $T = (V, E')$ in G (Algorithmus von Prim);
- 2 Finde geschl. Kantenzug (x_1, x_2, \dots, x_l) , der jede Kante in E' genau zwei Mal verwendet und speichere als Stapel $S = (x_1, x_2, \dots, x_l)$;
- 3 $W \leftarrow \emptyset$;
- 4 **while** $W \neq V$ **do**
- 5 $y \leftarrow \text{Pop}(S)$;
- 6 **if** $y \notin W$ **then**
- 7 $W \leftarrow W \cup \{y\}$;
- 8 $v_{|W|} \leftarrow y$;
- end**
- 4 **end**



$$S = (a, d, c, d, a, b)$$

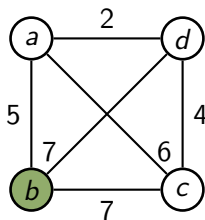
$$y = b$$

Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E)$ mit

$$l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

- 1 Berechne minimalen Spannbaum
 $T = (V, E')$ in G (Algorithmus von Prim);
- 2 Finde geschl. Kantenzug (x_1, x_2, \dots, x_l) , der jede Kante in E' genau zwei Mal verwendet und speichere als Stapel $S = (x_1, x_2, \dots, x_l)$;
- 3 $W \leftarrow \emptyset$;
- 4 **while** $W \neq V$ **do**
- 5 $y \leftarrow \text{Pop}(S)$;
- 6 **if** $y \notin W$ **then**
- 7 $W \leftarrow W \cup \{y\}$;
- 8 $v_{|W|} \leftarrow y$;
- end**
- 4 **end**
- end**



$$S = (a, d, c, d, a, b)$$

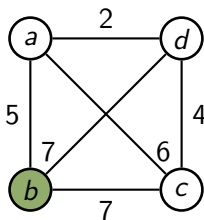
$$y = b$$

Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E)$ mit

$$l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

- 1 Berechne minimalen Spannbaum
 $T = (V, E')$ in G (Algorithmus von Prim);
- 2 Finde geschl. Kantenzug (x_1, x_2, \dots, x_l) , der jede Kante in E' genau zwei Mal verwendet und speichere als Stapel $S = (x_1, x_2, \dots, x_l)$;
- 3 $W \leftarrow \emptyset$;
- 4 **while** $W \neq V$ **do**
- 5 $y \leftarrow \text{Pop}(S)$;
- 6 **if** $y \notin W$ **then**
- 7 $W \leftarrow W \cup \{y\}$;
- 8 $v_{|W|} \leftarrow y$;
- end**
- 4 **end**



$$S = (d, c, d, a, b)$$

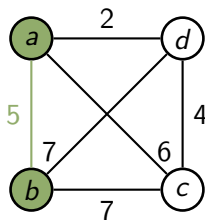
$$y = a$$

Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E)$ mit

$$l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

- 1 Berechne minimalen Spannbaum
 $T = (V, E')$ in G (Algorithmus von Prim);
- 2 Finde geschl. Kantenzug (x_1, x_2, \dots, x_l) , der jede Kante in E' genau zwei Mal verwendet und speichere als Stapel $S = (x_1, x_2, \dots, x_l)$;
- 3 $W \leftarrow \emptyset$;
- 4 **while** $W \neq V$ **do**
- 5 $y \leftarrow \text{Pop}(S)$;
- 6 **if** $y \notin W$ **then**
- 7 $W \leftarrow W \cup \{y\}$;
- 8 $v_{|W|} \leftarrow y$;
- end**
- 4 **end**



$$S = (d, c, d, a, b)$$

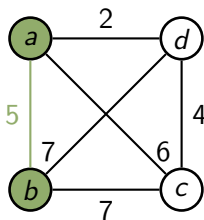
$$y = a$$

Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E)$ mit

$$l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

- 1 Berechne minimalen Spannbaum
 $T = (V, E')$ in G (Algorithmus von Prim);
- 2 Finde geschl. Kantenzug (x_1, x_2, \dots, x_l) , der jede Kante in E' genau zwei Mal verwendet und speichere als Stapel $S = (x_1, x_2, \dots, x_l)$;
- 3 $W \leftarrow \emptyset$;
- 4 **while** $W \neq V$ **do**
- 5 $y \leftarrow \text{Pop}(S)$;
- 6 **if** $y \notin W$ **then**
- 7 $W \leftarrow W \cup \{y\}$;
- 8 $v_{|W|} \leftarrow y$;
- end**
- 4 **end**



$$S = (c, d, a, b)$$

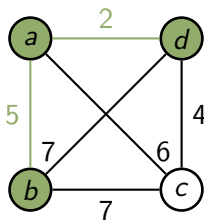
$$y = d$$

Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E)$ mit

$$l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

- 1 Berechne minimalen Spannbaum
 $T = (V, E')$ in G (Algorithmus von Prim);
- 2 Finde geschl. Kantenzug (x_1, x_2, \dots, x_l) , der jede Kante in E' genau zwei Mal verwendet und speichere als Stapel $S = (x_1, x_2, \dots, x_l)$;
- 3 $W \leftarrow \emptyset$;
- 4 **while** $W \neq V$ **do**
- 5 $y \leftarrow \text{Pop}(S)$;
- 6 **if** $y \notin W$ **then**
- 7 $W \leftarrow W \cup \{y\}$;
- 8 $v_{|W|} \leftarrow y$;
- end**
- 4 **end**



$$S = (c, d, a, b)$$

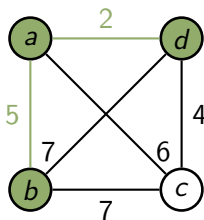
$$y = d$$

Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E)$ mit

$$l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

- 1 Berechne minimalen Spannbaum
 $T = (V, E')$ in G (Algorithmus von Prim);
- 2 Finde geschl. Kantenzug (x_1, x_2, \dots, x_l) , der jede Kante in E' genau zwei Mal verwendet und speichere als Stapel $S = (x_1, x_2, \dots, x_l)$;
- 3 $W \leftarrow \emptyset$;
- 4 **while** $W \neq V$ **do**
- 5 $y \leftarrow \text{Pop}(S)$;
- 6 **if** $y \notin W$ **then**
- 7 $W \leftarrow W \cup \{y\}$;
- 8 $v_{|W|} \leftarrow y$;
- end**
- 4 **end**



$$S = (d, a, b)$$

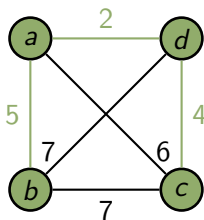
$$y = c$$

Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E)$ mit

$$l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

- 1 Berechne minimalen Spannbaum
 $T = (V, E')$ in G (Algorithmus von Prim);
- 2 Finde geschl. Kantenzug (x_1, x_2, \dots, x_l) , der jede Kante in E' genau zwei Mal verwendet und speichere als Stapel $S = (x_1, x_2, \dots, x_l)$;
- 3 $W \leftarrow \emptyset$;
- 4 **while** $W \neq V$ **do**
- 5 $y \leftarrow \text{Pop}(S)$;
- 6 **if** $y \notin W$ **then**
- 7 $W \leftarrow W \cup \{y\}$;
- 8 $v_{|W|} \leftarrow y$;
- end**
- 4 **end**



$$S = (d, a, b)$$

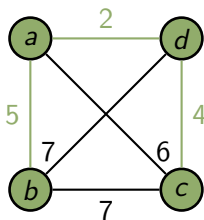
$$y = c$$

Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E)$ mit

$$l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

- 1 Berechne minimalen Spannbaum
 $T = (V, E')$ in G (Algorithmus von Prim);
- 2 Finde geschl. Kantenzug (x_1, x_2, \dots, x_l) , der jede Kante in E' genau zwei Mal verwendet und speichere als Stapel $S = (x_1, x_2, \dots, x_l)$;
- 3 $W \leftarrow \emptyset$;
- 4 **while** $W \neq V$ **do**
- 5 $y \leftarrow \text{Pop}(S)$;
- 6 **if** $y \notin W$ **then**
- 7 $W \leftarrow W \cup \{y\}$;
- 8 $v_{|W|} \leftarrow y$;
- end**
- 4 **end**



$$S = (d, a, b)$$

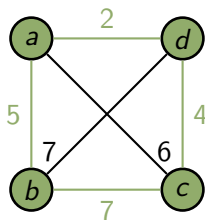
$$y = c$$

Input : Vollst. gew. Graph $G = (V, E)$ mit

$$l : E \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$$

Output : TSP Tour (v_1, v_2, \dots, v_n)

- 1 Berechne minimalen Spannbaum
 $T = (V, E')$ in G (Algorithmus von Prim);
- 2 Finde geschl. Kantenzug (x_1, x_2, \dots, x_l) , der jede Kante in E' genau zwei Mal verwendet und speichere als Stapel $S = (x_1, x_2, \dots, x_l)$;
- 3 $W \leftarrow \emptyset$;
- 4 **while** $W \neq V$ **do**
- 5 $y \leftarrow \text{Pop}(S)$;
- 6 **if** $y \notin W$ **then**
- 7 $W \leftarrow W \cup \{y\}$;
- 8 $v_{|W|} \leftarrow y$;
- end**
- 4 **end**



TSP-Tour mit Länge 18



Wie gut sind diese Heuristiken?

- $H_{\text{NN}}(G)$: von NN-Heuristik gefundene TSP-Tour in G
- $H_{\text{MST}}(G)$: von MST-Heuristik gefundene TSP-Tour in G
- $H_{\text{opt}}(G)$: optimale TSP-Tour in G

Wie gut sind diese Heuristiken?

- $H_{\text{NN}}(G)$: von NN-Heuristik gefundene TSP-Tour in G
- $H_{\text{MST}}(G)$: von MST-Heuristik gefundene TSP-Tour in G
- $H_{\text{opt}}(G)$: optimale TSP-Tour in G

Aufgabe 6.4c)

Es gibt kein $r \in \mathbb{R}_{\geq 0}$, so dass

$$l(H_{\text{NN}}(G)) \leq r \cdot l(H_{\text{opt}}(G))$$

für alle (metrischen) Graphen

$G = (V, \binom{V}{2})$ und

$l : \binom{V}{2} \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$ gilt.

Wie gut sind diese Heuristiken?

- $H_{\text{NN}}(G)$: von NN-Heuristik gefundene TSP-Tour in G
- $H_{\text{MST}}(G)$: von MST-Heuristik gefundene TSP-Tour in G
- $H_{\text{opt}}(G)$: optimale TSP-Tour in G

Aufgabe 6.4c)

Es gibt kein $r \in \mathbb{R}_{\geq 0}$, so dass

$$l(H_{\text{NN}}(G)) \leq r \cdot l(H_{\text{opt}}(G))$$

für alle (metrischen) Graphen

$G = (V, \binom{V}{2})$ und

$l: \binom{V}{2} \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$ gilt.

Aufgabe 4.3b)

Für alle metrischen Graphen

$G = (V, \binom{V}{2})$ und

$l: \binom{V}{2} \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$ gilt

$$l(H_{\text{MST}}(G)) \leq 2 \cdot l(H_{\text{opt}}(G)).$$



Ist $I(H_{\text{MST}}(G)) \leq 2 \cdot I(H_{\text{opt}}(G))$ scharf?

Wir zeigen: für jedes $\varepsilon > 0$ existiert ein metrischer Graph G , so dass

$$I(H_{\text{MST}}(G)) \geq (2 - \varepsilon) \cdot I(H_{\text{opt}}(G)).$$

Ist $l(H_{\text{MST}}(G)) \leq 2 \cdot l(H_{\text{opt}}(G))$ scharf?

Wir zeigen: für jedes $\varepsilon > 0$ existiert ein metrischer Graph G , so dass

$$l(H_{\text{MST}}(G)) \geq (2 - \varepsilon) \cdot l(H_{\text{opt}}(G)).$$

$$(0, 1) \quad (1, 1) \quad (2, 1) \quad (3, 1) \quad \dots \quad \left(\frac{n}{2} - 2, 1\right) \quad \left(\frac{n}{2} - 1, 1\right)$$

● ● ● ● ● ● ●

$$(0, 0) \quad (1, 0) \quad (2, 0) \quad (3, 0) \quad \dots \quad \left(\frac{n}{2} - 2, 0\right) \quad \left(\frac{n}{2} - 1, 0\right)$$

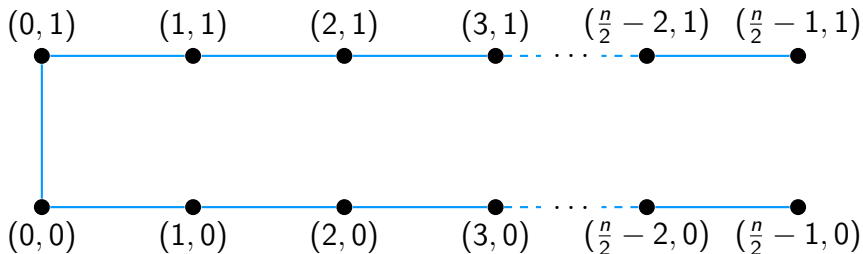
● ● ● ● ● ● ●

$$l(\{(x_1, y_1), (x_2, y_2)\}) = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$$

Ist $l(H_{\text{MST}}(G)) \leq 2 \cdot l(H_{\text{opt}}(G))$ scharf?

Wir zeigen: für jedes $\varepsilon > 0$ existiert ein metrischer Graph G , so dass

$$l(H_{\text{MST}}(G)) \geq (2 - \varepsilon) \cdot l(H_{\text{opt}}(G)).$$



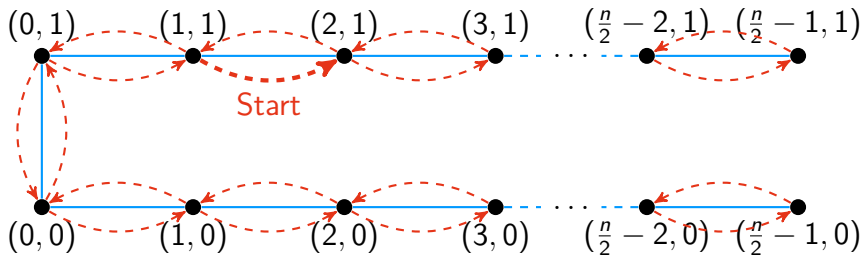
MST

$$l(\{(x_1, y_1), (x_2, y_2)\}) = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$$

Ist $l(H_{\text{MST}}(G)) \leq 2 \cdot l(H_{\text{opt}}(G))$ scharf?

Wir zeigen: für jedes $\varepsilon > 0$ existiert ein metrischer Graph G , so dass

$$l(H_{\text{MST}}(G)) \geq (2 - \varepsilon) \cdot l(H_{\text{opt}}(G)).$$



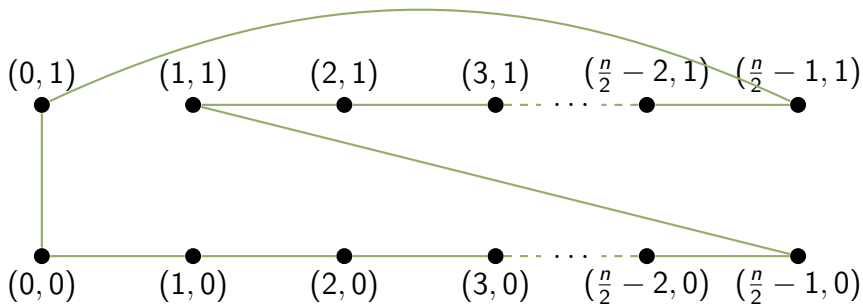
MST Kantenzug

$$l(\{(x_1, y_1), (x_2, y_2)\}) = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$$

Ist $l(H_{\text{MST}}(G)) \leq 2 \cdot l(H_{\text{opt}}(G))$ scharf?

Wir zeigen: für jedes $\varepsilon > 0$ existiert ein metrischer Graph G , so dass

$$l(H_{\text{MST}}(G)) \geq (2 - \varepsilon) \cdot l(H_{\text{opt}}(G)).$$



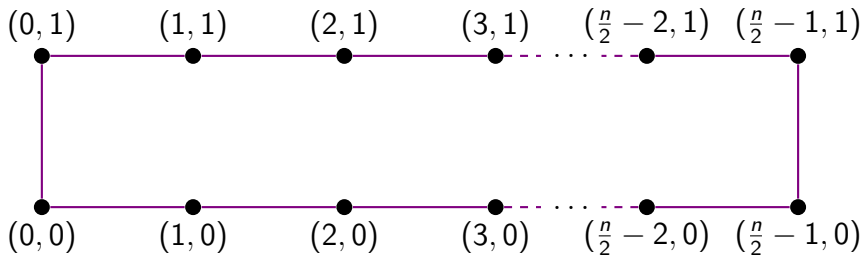
$H_{\text{MST}}(G)$

$$l(\{(x_1, y_1), (x_2, y_2)\}) = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$$

Ist $I(H_{\text{MST}}(G)) \leq 2 \cdot I(H_{\text{opt}}(G))$ scharf?

Wir zeigen: für jedes $\varepsilon > 0$ existiert ein metrischer Graph G , so dass

$$I(H_{\text{MST}}(G)) \geq (2 - \varepsilon) \cdot I(H_{\text{opt}}(G)).$$



$H_{\text{opt}}(G)$

$$I(\{(x_1, y_1), (x_2, y_2)\}) = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$$

Ist $l(H_{\text{MST}}(G)) \leq 2 \cdot l(H_{\text{opt}}(G))$ scharf? (ctd.)

- Sei $\varepsilon > 0$. Wähle $n \geq \frac{5}{\varepsilon}$.
- Für den Graphen G ist $l(H_{\text{opt}}(G)) = n$.
- Weiter ist

$$\begin{aligned}l(H_{\text{MST}}(G)) &= \binom{\frac{n}{2} - 2}{2} + \binom{\frac{n}{2} - 1}{2} + \frac{n}{2} + \sqrt{\left(\frac{n}{2} - 2\right)^2 + 1} \\ &\geq \frac{3}{2}n - 3 + \left(\frac{n}{2} - 2\right) \\ &= 2n - 5 \\ &= \left(2 - \frac{5}{n}\right) \cdot n \\ &\geq (2 - \varepsilon) \cdot l(H_{\text{opt}}(G)).\end{aligned}$$